

| Tirada | Gauss  | Defecto               | Descripción  |
|--------|--------|-----------------------|--|
| 1      | 1      | Derrame cerebral      | Trombosis/aneurisma. 50% muerte. Secuelas: coma, parálisis motoras, dificultades en el habla, alteraciones visuales o ceguera, pérdida de equilibrio y desorientación. |
| 2      | 1      | Infarto               | 10% muerte. Secuelas: cardiopatía y arritmia cardíaca (ver 43-47).   |
| 3      | 1      | Alzheimer             | Pérdida de memoria lenta y gradual. Pérdida de experiencia y habilidades.  |
| 4      | 1      | T.O.C.                | Trastorno por estrés postraumático: olvida el hechizo y su lista durante 3 meses.  |
| 5      | 1      | T.O.C.                | Trastorno por estrés postraumático: olvida el hechizo y su lista durante 3 semanas.  |
| 6      | 1      | T.O.C.                | Trastorno por estrés postraumático: olvida el hechizo y su lista durante 3 días.   |
| 7      | 1      | Irritabilidad         | Accesos de furia y agresividad con triples. Roleo ad hoc.  |
| 8      | 1      | Insomnio severo       | Dificultad dormir tras fallos y pifias. Cansancio general. -2 a todo. No recupera PP.  |
| 9      | 1      | T.O.C. leve           | Trastorno por estrés postraumático: olvida el hechizo durante 3 meses.   |
| 10     | 1      | T.O.C. leve           | Trastorno por estrés postraumático: olvida el hechizo durante 3 semanas.   |
| 11     | 1      | T.O.C. leve           | Trastorno por estrés postraumático: olvida el hechizo durante 3 días.  |
| 12-13  | 11     | Prurito               | Irritación de la piel en todo el cuerpo y rascado obsesivo. Como psoriasis agravada.   |
| 14-15  | 11     | Alopecia              | Caída del cabello gradual e irreversible a lo largo de varias semanas.   |
| 16-17  | 11     | Colitis nerviosa      | Inflamación del colon, crónica. Diarrea sangrante, -1D10 PV/día.   |
| 18-19  | 11     | Psoriasis             | Enfermedad crónica de piel, produce lesiones escamosas inflamadas. -10 a apariencia. -1D5 PV/día. -1 Interacción social.   |
| 20-21  | 11     | Vitiligo              | Enfermedad degenerativa de piel, manchas rosáceas. -10 Ap. -1 Interacción social.  |
| 22-23  | 11     | Gastritis/Úlcera      | Enfermedad estomacal. Digestiones pesadas. -1D5 PV/día.  |
| 24-26  | 111    | Diabetes              | Aumento glucosa en sangre. Impotencia, fatiga, infecciones piel. -10 puntos de agotamiento. Con 666 bajón de azúcar, -3 a todo.  |
| 27-29  | 111    | Anemia                | Insuficiencia glóbulos rojos, molestias y desgarras vasos sanguíneos. Maniobras primeros auxilios para cerrar sus hemorragias -3.                                      |
| 30-32  | 111    | Asma                  | Insuficiencias respiratorias. Correr y combate -2 a partir del 10º asalto.   |
| 33-35  | 111    | Hipertiroidismo       | Apetito feroz, fatiga, hiperactividad, irritabilidad, apatía y sudoración. -2 a interacción social y supervivencia.  |
| 36-38  | 111    | Hipertensión arterial | Corazón trabaja con más fuerza. Con 666 desfallece durante 1D10 asaltos.   |
| 39-42  | 1111   | Migrañas              | Dolores de cabeza persistentes. -1 a todo tras fallos y pifias.  |
| 43-47  | 11111  | Cardiopatía           | Insuficiencia cardíaca, arritmia: -20 puntos de agotamiento.   |
| 48-53  | 111111 | Obesidad              | A lo largo de varias semanas. Sobrepeso, exceso de grasa. -10 a apariencia.  |
| 54-58  | 11111  | Miopía/hipermetropía  | -1 a percepción. -2 arrojadizas.   |
| 59-62  | 1111   | Astigmatismo          | -1 a percepción. -2 proyectiles (sólo de noche).   |
| 63-65  | 111    | Fobia o filia         | EJ.: fuego, oscuridad, social, truenos, arañas, serpientes, altura,...   |
| 66-68  | 111    | Desorden distémico    | Depresiones crónicas (-2 a todo durante los periodos depresivos).  |
| 69-71  | 111    | Disfemia/tartamudez   | Dificultad al hablar. -3 maniobras de interacción.   |
| 72-74  | 111    | Dislexia              | Dificultad para leer y escribir. Coste doble idiomas escritos y magia.   |
| 75-77  | 111    | Hiperactividad        | Déficit de atención, impaciencia. -31 PD/nivel.  |
| 78-79  | 11     | Neurosis              | Alteración mental por alto grado ansiedad, obsesiones, angustia. Elegir tema.  |
| 80-81  | 11     | Estrabismo            | Falta de coordinación entre los músculos oculares. -2 a percepción.  |
| 82-83  | 11     | Maníaco-depresivo     | Períodos de depresión (-2 a todo) y euforia (+2 a todo) alternos (semanas).  |
| 84-85  | 11     | Obsesivo-compulsivo   | Ideas o conductas recurrentes y persistentes. Elegir un tema. Roleo.   |
| 86-87  | 11     | Daltonismo            | Imposibilidad de distinguir los colores.   |
| 88-89  | 11     | Paranoia              | Delirios auto referentes y manía persecutoria. Roleo "ad hoc".   |
| 90     | 1      | Border-line           | Personalidad oscilante entre neurosis y psicosis. Roleo "ad hoc".  |
| 91     | 1      | Esquizofrenia         | Personalidad múltiple, conciencia de la realidad alterada. Roleo.  |
| 92     | 1      | Psicosis              | Trastorno percepción de la realidad, delirios, escasa empatía, frialdad. -2 a interacción social. 5% de atacar por malinterpretaciones.                                |
| 93     | 1      | Epilepsia             | Convulsiones, espasmos musculares con 555 durante 1D10.  |
| 94     | 1      | Autismo               | Interacción social limitada, -3 a maniobras de interacción.  |
| 95     | 1      | Sordera               | Imposibilidad de usar el oído.   |
| 96     | 1      | Neurofibromatosis     | Manchas color café en piel. -10 Ap. Cataratas, -3 a percepción.  |
| 97     | 1      | Narcolepsia           | Acceso de somnolencia irresistible con 777 en cualquier tirada.  |
| 98     | 1      | Daño cerebral leve    | -1 inteligencia.   |
| 99     | 1      | Daño cerebral         | -3 inteligencia. Ligeramente retraso mental. Diálogos "ad hoc".  |
| 00     | 1      | Daño cerebral grave   | -6 inteligencia. Retraso mental. Diálogos "ad hoc".  |

Si el hechicero gasta más puntos de poder que la mitad de su total, por cada punto que supere dicho umbral tiene un 1% de posibilidades de sufrir una crisis por saturación de poder. Si falla dicha tirada, la primera vez tirará tres veces en esta tabla y elegirá un resultado. La segunda vez tirará dos veces y elegirá un resultado. La tercera vez, tirará una vez. La cuarta, tirará dos veces y se quedará con ambos resultados. Y así en secuencia ascendente...