

# Lethal Formula – Crushball Deluxe

## -Roles:

- Llevar la hoja de experiencia + puntualidad + heridas y PV.
- Llevar la economía y gestión básica de vuestro club.
- Mini resumen de cada sesión.
- Ayudar con transfono/lore/equipos/ideas.

## -Idea equipos:

### -Trasfondo: Personaje: un criptobro

- **Rasgos:** su objetivo principal es el dinero, vive por y para el dinero, es lo que le mueve, es lo que le da poder (las furgonetas son su placer, su recompensa). Sus vivencias le han permitido manejarse en lo que hace, mentir y negociar. Tiene contactos con el gobierno. Sabe manipular las redes, y sabe lo que gusta.

Jeremías, posiblemente lo único por lo que destaque sea su gran carisma y fuerza de voluntad desde que nació. Aunque sin ser demasiado inteligente, consiguió licenciarse en Marketing y administración de empresas en la universidad, periodo en el que nunca se desconectó de la red. Sabía leer los patrones de las redes sociales, de lo que ocurría en ese mundo, y estaba al tanto de las tendencias. Aprendió a manipular las redes a su favor, aunque no es el único que tiene esta habilidad. Esto lo utilizó para invertir en criptomonedas, con lo que consiguió ir amasando una cantidad creciente de dinero.

Para todo esto fue fundamental la ayuda de sus padres, políticos locales del PP en Badalona, interesados únicamente en el dinero, no ven ciudadanos a los que representar, ven utensilios que explotar a su favor. Su mentalidad es de empresarios, y esto se lo enseñaron a su hijo, al que le ayudan con sus contactos a nivel local y nacional.

Volviendo al hijo, sus inversiones le fueron extremadamente bien. Con 22 años terminó la carrera con una pequeña fortuna, lo que le permitió destacar ante los contactos de la familia. Había conseguido demostrar que él también tenía la mentalidad de los padres. Así mismo, esta cantidad de dinero también le permitió dedicarse a su gran pasión, las furgonetas. Amaba las furgonetas, y fue coleccionando una gran cantidad de ellas con su propio dinero.

No obstante, como buen criptobro, fue incapaz de dejar de realizar inversiones peligrosas, perdiendo todo lo que había obtenido con los “cachopines”, el bien virtual del momento, lanzado por una de las corporaciones, que de un día para otro se desplomó por completo, arruinando a miles de “emprendedores”. Así, habiendo perdido todo su propio dinero menos sus furgonetas, decidió volver a invertir con el dinero que podía obtener vendiendo a sus amadas. Necesitaba demostrar a su entorno su capacidad de oler dinero.

Esta vez la suerte no le sonrió, y fue acumulando pérdidas hasta que apenas le quedaron 4 furgonetas y nada de dinero. Aquí fue cuando decidió que entraría en el mundo del crushball, no había otro método que le pudiera dar relevancia y dinero de manera más rápida, y tanto pisar a quien tuviera que pisar, como tomar riesgos no le suponía ningún problema, solo le importaba el dinero, el beneficio.

Y decidió que su nombre de jugador sería Jormungar.